

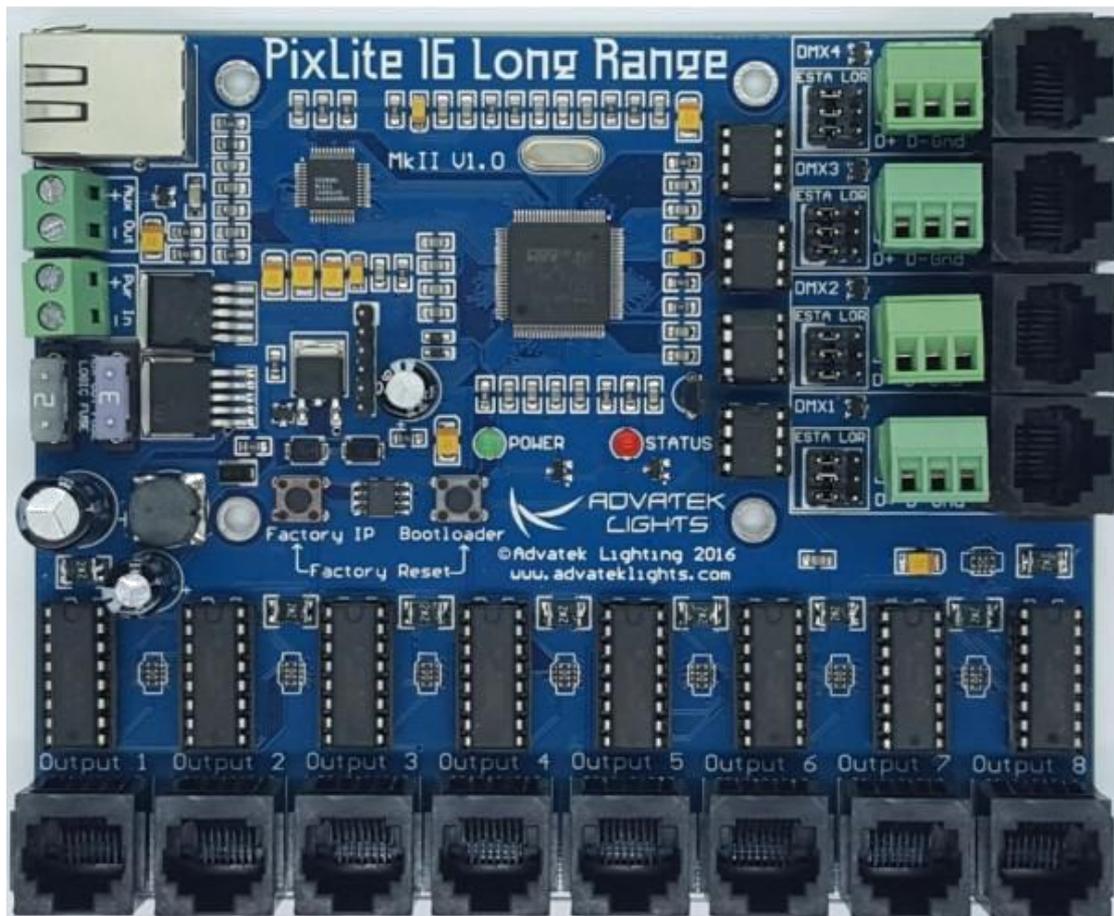


**ADVATEK LIGHTS**  
Creative Digital Lighting Solutions

## **PIXLITE 16 LONG RANGE MKII**

### **Manuel utilisation**

**V1.1**



## Contenu

<b>1 - Introduction</b> .....	3
<b>2 - Consignes de sécurité</b> .....	4
2.1 - L'électricité statique .....	4
2.2 - Alimentation du Conseil de contrôle principal et du Conseil récepteur .....	4
<b>3 - installation</b> .....	5
3.1 - puissance.....	5
3.1.2 - Transmetteur d'alimentation logique.....	5
3.2 - Données de contrôle .....	5
3.2.1 - Entrée Ethernet .....	5
3.3 - Sorties de données .....	5
3.3.1 – Canaux de Sorties .....	5
3.3.2 - Sorties DMX512.....	6
3.4 - récepteur.....	8
3.5 - conseil de connexion de l'émetteur principal au récepteur .....	8
3.5.1 – Connexions de base .....	8
3.5.2 - raccordement des pixels .....	9
3.5.3 - Considérations de mise à la terre .....	10
<b>4 – modes de fonctionnement</b> .....	11
4.1 - Mode normal .....	11
4.2 - Mode étendu .....	11
<b>5 – configuration du réseau</b> .....	11
5.1 – Mise en réseau .....	11
5.2 - adressage IP .....	12
5.2.1 – Utilisation d'un routeur .....	12
5.2.2 - Utilisation d'un commutateur .....	12
5.2.3 - Forcer l'adresse IP par défaut .....	13
<b>6 – Opération</b> .....	14
6.1 – Démarrage .....	14
6.2 - Envoi de données .....	14
6.3 – Sorties .....	14
6.4 - matériel Mire .....	14
6.5 - Sortie auxiliaire .....	15

<b>7 - Mise à niveau du micro logiciel</b> .....	16
7.1 - Configuration physique .....	16
7.2 - L'obtention d'un nouveau firmware.....	16
7.3 - Réalisation d'une mise à jour .....	16
7.4 - Exécution d'une mise à jour « Boot forcé » .....	17
<b>8 - Spécifications</b> .....	18
8.1 - Spécifications d'exploitation .....	18
8.2 - Caractéristiques mécaniques.....	18
<b>9 - Dépannage</b> .....	20
9.1 - Codes LED .....	20
9.2 - Aucun Etat / alimentation LED sur .....	20
9.3 – pas d'éclairage.....	21
9.4 - Autres questions .....	21
9.5 - Rétablir les paramètres par défaut .....	21
<b>10 - Garantie et service</b> .....	22

## 1. Introduction

Ceci est le manuel de l'utilisateur pour la version matérielle 1.0 du PixLite 16 MkII longue carte de contrôle Plage. Le PixLite 16 contrôleur à long terme MkII convertit un E1.31 basé sur Ethernet (sACN) ou protocole Art-Net à partir d'une console d'éclairage, serveur multimédia ou un logiciel d'éclairage de l'ordinateur en un signal de pixel qui peut être transmis sur une longue distance. Les cartes de récepteur décodent ce signal à longue distance en un signal standard adapté pour contrôler les appareils d'éclairage de pixel directement. Ce processus se déroule en temps réel à partir d'une source de contrôle en direct.

Ce contrôleur est conçu pour surmonter les problèmes de distance et de vous aider à tirer le meilleur parti de la capacité de sortie du régulateur. Le système à longue distance, envoie des signaux de données différentiels directement sur le dispositif de commande qui peut être transmis facilement en utilisant un câble de réseau standard à des distances supérieures à 300 m . A la fin du récepteur, les signaux différentiels sont ensuite convertis en signaux qui conduisent pixels. Ce système permet à l'utilisateur de distribuer un grand nombre de pixels à partir d'un contrôleur de pixel unique, centralisé facilement, sans avoir à se soucier des problèmes typiques de la dégradation des données, diaphonie, les réflexions du signal ou chute de tension.

Le PixLite 16 à longue distance MkII dispose d'une capacité de production allant jusqu'à 96 E1.31 d' Universes multicast / unicast ou données net Art. Il peut également produire 4 sorties DMX512 en mode sACN / E1.31, ce qui porte l'univers total E1.31 jusqu'à 100. Cette incroyable capacité combinée avec un ensemble de fonctionnalités et très facile à utiliser un logiciel de configuration avancée rend le contrôleur long Range PixLite MkII un excellent choix pour votre application d'éclairage de pixel. Notez que ce manuel contient des informations sur le matériel et la configuration physique des contrôleurs à longue portée et de leur seule opération de base. Les couvertures « PixLite Guide de configuration » dans les aspects de configuration du logiciel de profondeur pour tous les contrôleurs de PixLite et peuvent être téléchargés séparément ici:

<http://www.advateklights.com/resources>

## 2 - Consignes de sécurité

### 2.1 - L'électricité statique

Les cartes sont expédiées dans un sac anti-statique et un certain nombre de composants sensibles aux décharges électrostatiques sur eux. Doivent respecter des mesures appropriées anti-statique lors de la manipulation des cartes. Par exemple, vous ne devriez jamais asseoir le contrôleur sur le tapis et vous devez éviter de toucher des composants sur le contrôleur non nécessairement.

### 2.2 - Alimentation du Conseil de contrôle principal et le Conseil récepteur

Alimentation à la carte de contrôleur est appliqué par l'intermédiaire du connecteur de borne à vis « Pwr In », situé sur le bord gauche des panneaux comme le montre la figure 1. Il est clairement indiqué sur le circuit imprimé avec la polarité. De même, la puissance à la carte de récepteur est appliquée par l'intermédiaire du grand connecteur de borne à vis sur le bord gauche de la carte marquée « Power In ». Il est également clairement marqué avec la polarité.

**Version carte récepteur standard 1.0 n'a pas de protection inversion de polarité! Assurez-vous de câbler correctement la première fois. (Version 1.0 de récepteur isolé n'a protection contre l'inversion de polarité).**



Fusible alimentation (2A)



Entrée alimentation récepteur

Figure 1

### 3 - Installation

#### 3.1 - Puissance

Long Range MkII panneau de commande de l'émetteur nécessite une tension comprise entre 5 V-24 V DC et un courant maximum de 1.5A.

Le récepteur à long terme est le conseil qui en fait des pouvoirs les lumières et nécessite donc une alimentation comprise entre 5 V-24 V DC à un courant maximum de 15A (7,5A max par sortie).

**Il est de la responsabilité de l'utilisateur de veiller à ce que l'alimentation utilisée pour les cartes de récepteur correspond à la tension de l'appareil de pixel qu'ils utilisent. Vous devez également vous assurer que votre alimentation peut fournir la bonne quantité de puissance / courant.**

##### 3.1.1 - Fusibles de sortie du récepteur

Sur la carte du récepteur, chaque sortie est protégée par un fusible à lame de mini-7.5A. Ceux-ci peuvent être modifiés à une valeur inférieure en fonction de votre application. Une sortie individuelle ne peut pas dépasser 7,5A.

##### 3.1.2 - Transmetteur d'alimentation logique

L'alimentation du circuit logique est réglée automatiquement à partir de l'entrée d'alimentation et ne nécessite aucune configuration. Il suffit de brancher une alimentation électrique comprise entre 5 V et 24 V à courant continu à la borne à vis « Pwr In ». Le circuit logique est protégé par un fusible 2A mini-lame.

#### 3.2 - Données de contrôle

##### 3.2.1 - Entrée Ethernet

Les données de contrôle à la PixLite 16 MkII à long terme émetteur est réalisée via le connecteur Ethernet embarqué. Ethernet est connecté via le connecteur Ethernet horizontal unique situé dans le coin supérieur droit de la planche.

#### 3.3 - Sorties de données

##### 3.3.1 - Sorties canal

Les sorties de la carte du récepteur (prises RJ45) sont situées le long du bord inférieur de la carte de commande. Il y a au total 8 - chacun contenant 4 paires différentielles. Le brochage de la prise RJ45 est illustré ci-dessous. Il est important de ne pas comprendre ce schéma pour la plupart des utilisateurs, vous utilisez simplement un câble réseau standard pour relier les cartes de l'émetteur et le récepteur.

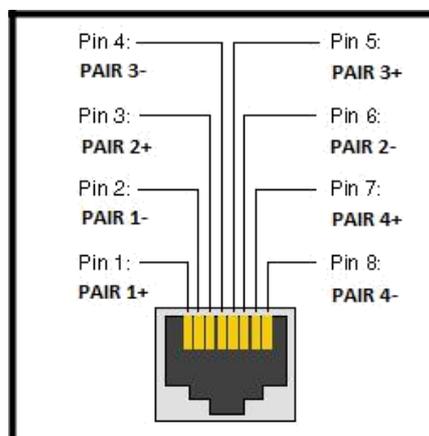


Figure 2

### 3.3.2 - Sorties DMX512

La couche de matériel sur lequel le protocole DMX 512 fonctionne est la norme de communication RS485 électriques. Ceci est un système de transmission à différentiel constitué d'une paire torsadée deux différentiels de fil et la connexion unique de masse métallique. Le D +, D et les connexions au sol sont clairement étiquetés sur la carte électronique pour les bornes à vis DMX.

Il y a 4 sorties DMX dédiées et ils sont accessibles soit par bornes à vis ou via les prises RJ45. Ces sorties servent de 4 sorties individuelles de l'univers DMX512, fournissant efficacement à l'utilisateur une E1.31 4x pont DMX512 ( en outre aux sorties de pixel normales). Ceux-ci font ne pas convertir les données Artnet DMX, seulement sACN (E1.31). Il convient de noter que les sorties DMX sont ne pas isolé électriquement.

Des cavaliers de bord (en rouge dans la figure 3) permettent à chaque sortie RJ45 DMX à utiliser le câblage « DOA » ou la configuration de câblage « ESTA ». (Toutes les cartes sont expédiées avec les liens dans la configuration « ESTA ».)

Tous ces connecteurs et les cavaliers sont situés sur le bord de la main droite loin de la planche comme le montre la figure 3.

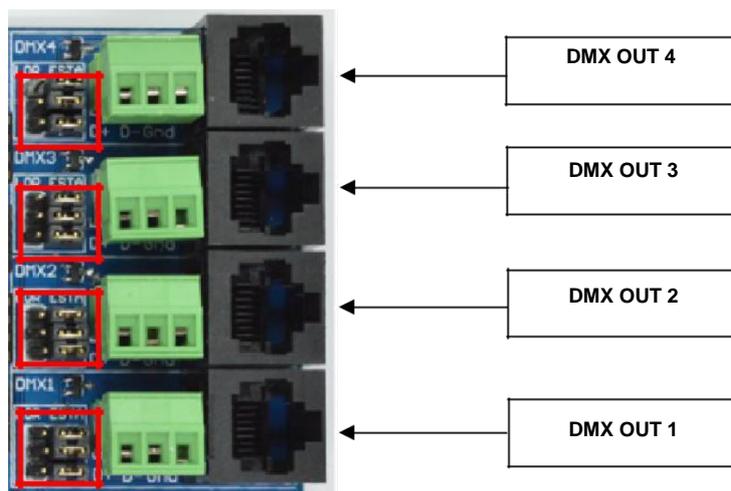


Figure 3

La figure 4 montre le brochage du connecteur RJ45 pour les connecteurs DMX lorsque le câblage « DOA » est sélectionné:

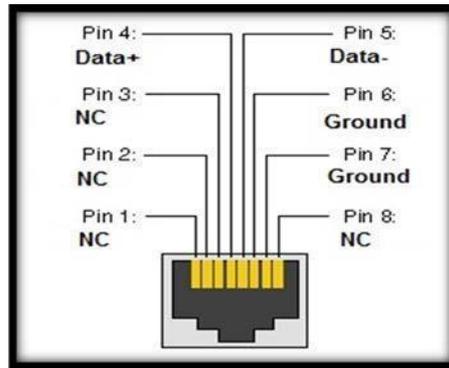


Figure 4

La figure 5 montre le brochage du connecteur RJ45 pour les connecteurs DMX lorsque le câblage « ESTA » est sélectionné:

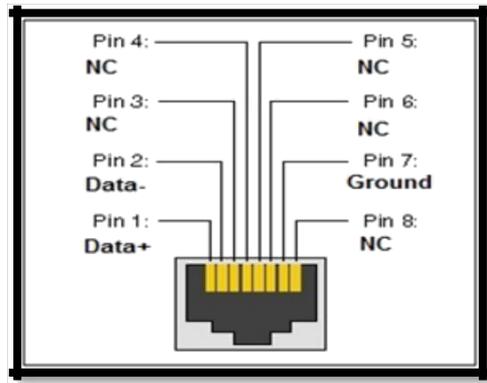


Figure 5

### 3.4 - Conseils du récepteur

Il existe deux principaux types de cartes de récepteur: une version d'entrée de gamme standard et une version isolée plus cher. La version d'entrée de gamme est seulement recommandée pour les bricoleurs car il nécessite la terre commune Retour à la carte de l'émetteur et ne fournit pas non plus le swing de plein rail 5V lors de la conduite de l'horloge et les sorties de données. La version isolée est plus coûteuse car elle fournit une isolation galvanique complète (2 KV) entre l'entrée de RS485, d'entrée d'alimentation et les sorties de pixel. Il dispose également d'un bloc de résistance enfichable qui peut être échangé pour d'autres valeurs afin de mieux correspondre à l'impédance de ligne de pixels et fournit également la tension de commande de sortie de 5 V rail complet aux pixels.

La version isolée est fortement recommandée pour une utilisation dans toutes les installations commerciales et professionnelles comme il est imperméable à l'un des problèmes potentiels de mise à la terre (voir la section 3.5.3) que la version d'entrée de gamme peut souffrir de, ainsi que fournir une protection de sortie complètement isolé.

### 3.5 - Connexion du Conseil émetteur principal aux conseils du récepteur

#### 3.5.1 - Connexions de base

Les récepteurs sont connectés à la carte de commande du transmetteur par l'intermédiaire des prises RJ45 le long du bord inférieur de la carte de commande. Chaque vérin est marqué avec le numéro de sortie 1-8 (figure 6). Il suffit de connecter la carte de commande principale aux cartes de récepteur via un chat norme 5/6 câble; cette distance peut être supérieure à 300 m .

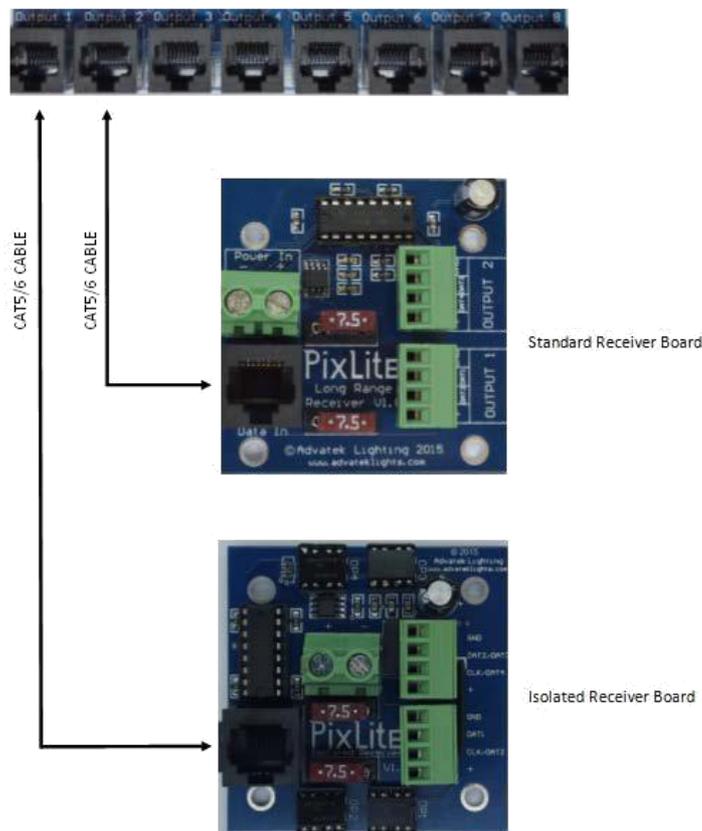


Figure 6

### 3.5.2 - Connexion des pixels

Les lumières de pixels sont connectées à des cartes de récepteur directement par l'intermédiaire des connecteurs de borne à vis enfichable le long du bord droit. Chaque connecteur est marqué avec le numéro de sortie (1 ou 2) et la fonction de la broche. Câbler simplement vos lumières dans chaque borne à vis puis les brancher dans les prises de contact.

En mode de fonctionnement normal, les connexions de broches de gauche à droite: + V, horloge, données, au sol. En mode de fonctionnement condensé (expliqué dans la section 4) les lignes d'horloge deviennent des lignes de données. Dans ce mode de fonctionnement, les connexions des broches de gauche à droite deviennent: + V, données 2, les données 1, au sol pour la sortie 1 et sortie 2 pour qu'ils deviennent: + V, les données 4, les données 3, sol.

Attention: Il est très important de ne pas court + ve sur l'horloge ou les lignes de données en utilisant des pixels supérieurs à 5 V. Si cela se produit, cela endommagerait le circuit intégré sur les cartes de récepteur. Compte tenu de cette erreur peut se produire, la partie il endommage a été conçu pour faciliter le remplacement par l'utilisateur.

Cette partie n'est pas très cher à remplacer avec le soutien Advatek qui vous guidera à travers le processus si vous croyez que cela est arrivé. Notez que cela peut aussi se produire d'étanchéité mauvaise lorsque l'eau ou un short humidité la tension plus élevée sur l'un de ces fils dans votre pixels / câblage.

### 3.5.3 - Considérations de mise à la terre

Si vous utilisez les cartes de récepteur standard, il est recommandé que le panneau de commande de l'émetteur DC masse soit relié à la même terre que DC toutes les cartes de récepteur dans un système donné. Le sol aux cartes du récepteur doit être de +/- 7V du sol à l'émetteur ou des dommages peuvent se produire. Si vous utilisez plusieurs alimentations, cela peut être garanti en connectant un fil de terre entre -VE sur les alimentations qui les maintient au même point au sol. En raison de la nature du fonctionnement des systèmes de transmission différentiels fonctionnent, le système fonctionne toujours sans aucun lien au sol entre les cartes émetteur et récepteur, mais vous êtes responsable de veiller à la différence du sol ne dépasse pas 7V.

Les considérations de mise à la terre du système mentionné ci-dessus peuvent être ignorés si vous utilisez les récepteurs isolés.

## 4 - Modes de fonctionnement

Il existe deux modes distincts que le système peut fonctionner en mode normal ou étendu. Ces deux modes ne peuvent pas être exécutés en même temps; mode normal pilotera 2 jeux de 1020 pixels RGB par carte de récepteur, tandis que le mode élargi conduira 4 séries de 510 pixels RGB par carte de récepteur.

### 4.1 - Mode normal

Dans ce mode, chaque sortie de la carte du récepteur 2 canaux envoyés à partir de la carte de l'émetteur à chaque voie capable de délivrer jusqu'à 1020 pixels RVB. Le protocole de pixels qui peut être utilisé dans ce mode n'est pas limité. Tout protocole pris en charge avec ou sans une ligne d'horloge peut être utilisée de cette façon.

### 4.2 - Mode Calendrier

Ce mode est uniquement disponible pour les protocoles de pixels sans une ligne d'horloge. Si le protocole de pixel ne dispose que d'un fil de données, le mode expansé peut être éventuellement activé. Le contrôleur va maintenant sortie 32 canaux, chaque canal de support jusqu'à 510 pixels RVB.

Dans ce mode, les signaux d'horloge de la carte récepteur sont utilisés pour les 2 signaux de données supplémentaires au lieu, ce qui permet de 4 connexions de données par le récepteur. Les connexions de câblage pour ceux-ci sont décrits dans la section 3.4.2 et sont également clairement indiquées sur le PCB du récepteur.

## 5 - Configuration du réseau

### 5.1 - Mise en réseau

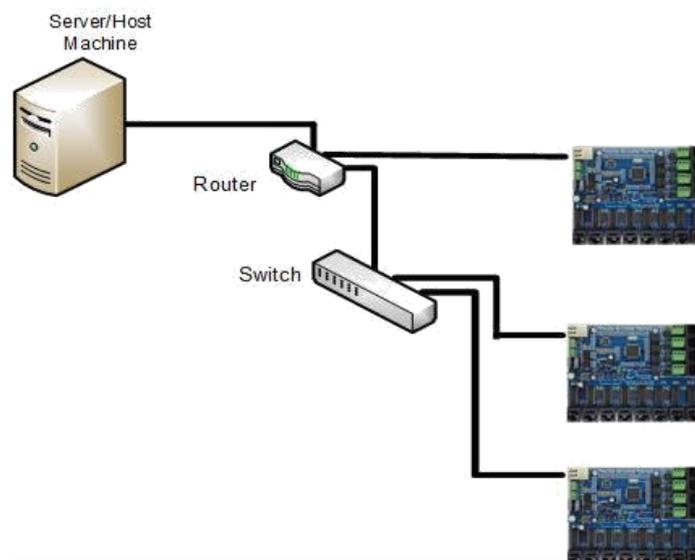


Figure 7

La figure 7 montre une topologie de réseau typique de la PixLite 16 contrôleur à longue distance MkII (s) LAN. La machine hôte se connecte généralement à un routeur, puis à l'unité de commande (s). Si vous utilisez uniquement quelques contrôleurs, ils peuvent être connectés directement au routeur. Les grandes installations bénéficieront de l'aide d'un commutateur de réseau entre le routeur et les contrôleurs. Les grandes installations (par exemple 50 ou plus Univers en mode multi diffusion) bénéficieront également de l'utilisation d'un IGMP activé commutateur de réseau et le routeur.

Dans une seule installation du contrôleur, il peut être préférable de connecter le contrôleur directement à l'adaptateur réseau de la machine hôte en utilisant un câble réseau croisé.

Le contrôleur (s) peut également être directement intégré dans une LAN pré-existants, tels que votre réseau domestique ou de bureau.

## 5.2 - adressage IP

### 5.2.1 - Utilisation d'un routeur

Les routeurs ont un serveur DHCP en eux - cela signifie qu'ils vont dire à un appareil branché sur les IP quelle adresse à utiliser, si on lui demandait.

DHCP est toujours activé par défaut sur un contrôleur de PixLite il peut immédiatement se connecter à un réseau existant avec un routeur. Cependant, il est recommandé d'attribuer une adresse IP statique une fois les communications ont été établies par l'assistant Advatek. Si le contrôleur est en mode DHCP et n'est pas attribué une adresse IP par un serveur DHCP, il expire au bout d'un court laps de temps (environ 30 secondes) et par défaut à une adresse IP statique de « 192.168.0.50 ».

Si le mode DHCP est activé, les deux LED clignotent ensemble jusqu'à ce que le contrôleur reçoit une adresse IP, à quel point la puissance LED reste allumé et le voyant d'état clignote lentement pour indiquer qu'il est en mode de fonctionnement et prêt à l'emploi.

Si une adresse IP statique est affectée à la carte, alors la puissance LED sera solide mise sous tension. Si un délai d'attente DHCP se produit le voyant d'alimentation cesse de clignoter et aller aussi solide.

### 5.2.2 - Utilisation d'un commutateur / Direct

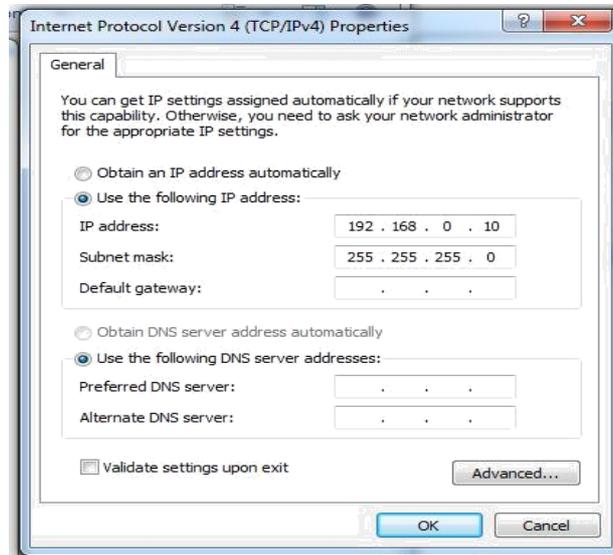
Il peut être souhaitable de connecter le contrôleur directement à un commutateur ou même directement sur la machine hôte au lieu d'utiliser un routeur. Dans ce cas (pour la configuration première fois), vous devrez vous assurer que la carte réseau de votre ordinateur est situé dans la plage IP que le contrôleur par défaut (par défaut du contrôleur à 192.168.0.50). Cela signifie que vous devez être l'IP du PC 192.168.0.xxx où

xxx est quelque chose entre 1 et 254 autres que 50. Le masque de sous réseau sur votre PC doit être réglé sur 255.255.255.0. Remarque: Le logiciel assistant Advatek détecte automatiquement si un contrôleur est connecté au réseau, même si elle est en dehors de la plage d'adresses IP de l'adaptateur. Il vous demandera de modifier les paramètres IP si cette situation est découverte.



Une fois que vous pouvez découvrir avec succès le contrôleur dans l'assistant, nous recommandé d'activer le contrôleur à une adresse IP statique autre que la valeur par défaut.

La figure 8 montre une capture d'écran de paramètres de réseau informatique typique pour communiquer avec un contrôleur PixLite 16 à longue distance MkII pour la première fois sans routeur.



**Figure 8**

Si vous souhaitez connecter le contrôleur directement à un PC, en plus de définir la plage d'adresses IP de l'ordinateur comme indiqué ci-dessus, vous devrez peut-être utiliser un câble réseau croisé, par opposition à un câble straightthrough en fonction de votre PC.

### 5.2.3 - Forcer l'adresse IP par défaut

Dans le cas où vous avez oublié l'adresse IP d'un contrôleur et vous ne pouvez pas voir dans l'Assistant, il peut être forcé à sa valeur par défaut

IP. Une procédure simple peut être employé à la mise sous tension:

1. Maintenez le bouton « usine IP » et la mise sous tension de la carte
2. Après quelques secondes, relâchez le bouton. Adresse IP du contrôleur sera désormais 192.168.0.50. Vous devriez maintenant être en mesure de

Configurer les paramètres de votre réseau de PC pour trouver le contrôleur à cette adresse IP et modifier les paramètres IP à ce que vous préférez. Après

avoir modifié les paramètres ou si vous mettez le contrôleur hors tension et à nouveau, le contrôleur retournera à l'aide des paramètres enregistrés.

## 6 - Fonctionnement

### 6.1 - Démarrage

Lors de la mise sous tension, si vous avez déjà des chaînes connectés, ils peuvent clignoter très brièvement (<50 ms), puis éteignent immédiatement que le contrôleur prend le contrôle des pixels. Si aucune donnée n'est envoyée au contrôleur alors les pixels restent éteints jusqu'à ce que des données valides reçues. En fonctionnement normal sur la carte de commande de l'émetteur la puissance LED verte restera allumé et le voyant d'état clignote pour indiquer le fonctionnement du contrôleur.

Si aucune donnée entrante n'est reçue pendant quelques secondes, les pixels seront désactivés automatiquement à moins que cette option a été désactivée dans votre configuration.

### 6.2 - Envoi de données

Les données d'entrée sont envoyées à partir du PC de contrôle / serveur / console d'éclairage au contrôleur via Ethernet en utilisant un protocole « DMX sur IP » tels que sACN (E1.31) ou net Art.

### 6.3 - Sorties

Lorsqu'il est utilisé en mode normal, chacun des contrôleurs 8 prises de sortie RJ45 peut conduire jusqu'à 2040 pixels individuels RGB par l'intermédiaire des 2 sorties sur les cartes de réception (1020 pixels chacune, 12 univers DMX du total des données). En mode déployé, chacune des prises de sortie va conduire 2040 pixels individuels RGB via les 4 sorties de données sur les cartes de réception (510 pixels chacune, 12 univers DMX du total des données). Ceci permet, pour un total allant jusqu'à 16.320 pixels RVB pour être chassés de la une unité de commande (en plus de 4 sorties DMX512 Univers).

Conduire plus d'environ 100 pixels sur une seule sortie sur la carte du récepteur exigera également une sorte d'injection de puissance supplémentaire. Combien de puissance dont vous avez besoin d'injecter et à quelle fréquence varie généralement en fonction du nombre de pixels utilisés, leur tension et leur consommation d'énergie individuelle.

Le taux de rafraîchissement des pixels dépend de la fréquence de fonctionnement du type à puces pixel spécifique et est réduite lorsque le nombre de pixels sur un signal de sortie est augmenté. En général, il peut varier d'un minimum de 20 images par seconde au bas et jusqu'à 100 images par seconde à l'extrémité supérieure.

### 6.4 - matériel Mire

Le contrôleur dispose d'un modèle de test intégré pour aider au dépannage lors d'une installation. Pour mettre le contrôleur dans ce mode, appuyez pendant 3 secondes sur le bouton « usine IP » (après le contrôleur est déjà en cours d'exécution.) Le dispositif de commande sera alors entrer dans le mode de motif de test et affiche rouge, vert, bleu, blanc et décoloration de manière séquentielle dans un motif de répétition sur tous les pixels sur chacune des sorties de pixel.

En appuyant sur la touche dans ce mode sera alors défiler chacun des modes successivement (sur toutes les sorties simultanément) avant de revenir au modèle actuel à nouveau.

Pour quitter le mode de test appuyez et maintenez le bouton « usine IP » à nouveau pendant 3 secondes, puis relâchez.

Le test de matériel nécessite que le type de puce de commande de pixel et le nombre de pixels par sortie soient correctement définis dans la configuration de PixLite. De cette façon, vous pouvez tester si cette partie de votre configuration est correcte et d'isoler d'autres problèmes possibles avec le côté donné Ethernet entrant. Ce mode de test peut également être accessible à distance via le logiciel de configuration adjoint.

#### 6.5 - Sortie auxiliaire

Le dispositif de commande comprend une sortie auxiliaire qui peut alimenter un ventilateur externe (s) pour refroidir l'enceinte que le dispositif de commande est monté dans. Cette sortie est situé sur le bord gauche de la planche au-dessus de l'entrée de puissance et est ci-dessous montre la figure 9. cette fonction est utile afin de maintenir la température réglée lorsque vous montez la carte de commande et une alimentation de haute puissance dans un petit espace confiné.

La tension de sortie de l'auxiliaire est la même que l'entrée. Donc, pour exécuter par exemple un ventilateur 12V, vous devez utiliser une tension d'entrée de 12V. La sortie auxiliaire peut fournir jusqu'à 15W de puissance de sortie continue et est commandé PWM. La sortie est protégée par un fusible 3A mini-lame. Fonctionnement de base est la suivante: Dans le logiciel de configuration assistant (voir le Guide de configuration PixLite), l'utilisateur peut définir une température cible que l'enceinte sera idéalement pas dépasser. Le contrôleur ajuste alors automatiquement la vitesse du ventilateur en fonction de la température actuelle mesurée par le capteur de température sur la carte du contrôleur.

Par exemple, si la température cible est fixé à 30 ° C, puis quelque temps avant que la température, le contrôleur tourner le ventilateur et la rampe lentement la vitesse jusqu'à ce qu'il atteigne 100% si nécessaire, pour tenter de maintenir la température soit au niveau ou en dessous de 30 ° C. Si la température diminue le ventilateur va ralentir. Le contrôleur tentera de maintenir la température constante. Si la température détectée atteint la température de consigne, la sortie du ventilateur sera à 100% à ce stade.

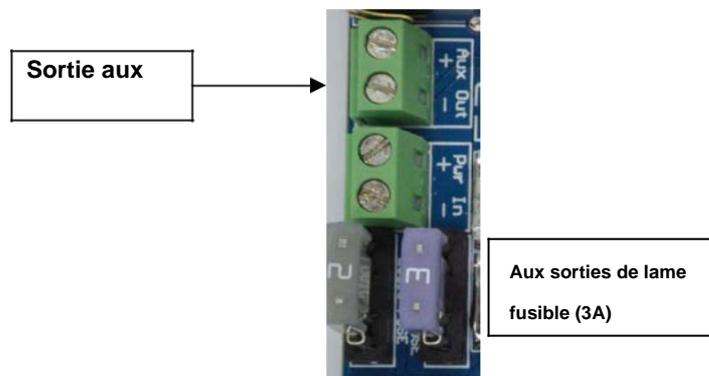


Figure 9

## 7 - Mise à niveau du micro logiciel

Le contrôleur est capable d'avoir son firmware mis à jour (nouveau logiciel). Une mise à niveau est généralement effectuée pour ajouter de nouvelles fonctionnalités et de corriger les bogues qui peuvent avoir été négligés dans les versions précédentes.

### 7.1 - Configuration physique

Pour effectuer une mise à jour du firmware, assurez-vous que vous avez votre contrôleur connecté au réseau Ethernet conformément à la section 3.3.1.

### 7.2 - L'obtention d'un nouveau firmware

Le dernier firmware est disponible sur le site Web Lumières Advatek sur le lien suivant:

<http://www.advateklights.com/resources>

Le fichier dont vous avez besoin est dans un format « .hex » qui doit être le premier décompressé à partir du fichier « .zip » que vous téléchargez.

Vous devriez toujours télécharger (ou vérifier que vous utilisez) la dernière version du logiciel assistant Advatek avant d'effectuer une mise à jour du firmware. Le logiciel assistant Advatek peut être téléchargé à partir du même endroit.

### 7.3 - Réalisation d'une mise à jour

1. Ouvrez l'Assistant Advatek. Cliquez sur « Rechercher » et une fois que le contrôleur souhaité apparaît dans la fenêtre principale, double-cliquez dessus.
2. Une fenêtre de configuration apparaît. Cliquez sur l'onglet « Divers » et recherchez la « mise à niveau bouton Firmware » et cliquez dessus.
3. Cliquez sur « Parcourir » pour localiser le fichier du firmware que vous souhaitez télécharger.
4. Cliquez sur le bouton « mise à jour ».
5. Une fois le téléchargement terminé, une boîte de message apparaîtra en disant qu'il a terminé avec succès.
6. Le contrôleur se redémarre automatiquement, puis commence à courir le nouveau firmware application immédiatement.
7. Les paramètres d'avant seront conservés.

S'il y a un problème avec le firmware mis à jour, répétez le processus à nouveau si elle est encore visible dans l'assistant. Dans le cas contraire, reportez-vous à la section de dépannage pour plus d'informations.



Figure 10

#### 7.4 - Exécution d'une mise à jour « Boot forcé »

1. Mettez le contrôleur.
2. Maintenez le bouton « Bootloader ».
3. Alimenter, les voyants d'état et d'alimentation doivent clignoter alternativement pour indiquer la  
le contrôleur est en mode d'amorçage. Il est maintenant prêt pour une mise à jour du firmware. Le bootloader par défaut à une adresse IP de 192.168.0.50 vous devez donc assurez-vous fonctionner sur un réseau dans la même plage d'adresses que cette adresse IP ( par exemple. 192.168.0.10).
4. Utilisation de l'Assistant, cliquez sur la recherche dans la fenêtre principale et vous devriez voir le contrôleur  
Apparaît avec « bootloader » dans la colonne du firmware. En double-cliquant dessus pour faire apparaître le fichier fenêtre de navigation comme le montre la figure 10.
5. Cliquez sur Parcourir pour localiser le fichier du firmware.
6. Cliquez sur le bouton « mise à jour ».
7. Une fois le téléchargement terminé, une boîte de message apparaîtra en disant qu'il  
a terminé avec succès.
8. Le contrôleur se redémarre automatiquement, puis commencer à courir le nouveau  
firmware application immédiatement.
9. Les paramètres seront conservés d'avant.

Si vous avez effectué une mise à jour forcée et il y a des problèmes, alors vous devriez toujours essayer une réinitialisation d'usine comme décrit à la section 9.5. Ceci permet de réinitialiser tous les paramètres à ceux par défaut une fois que vous avez mis à jour déjà le dernier firmware.

## 8 - Spécifications

### 8.1 - Spécifications d'exploitation

Le tableau ci-dessous indique les conditions de fonctionnement recommandées pour les PixLite 16 cartes contrôleur longue portée / récepteur.

PARAMÈTRE	PLAGE DE VALEURS	UNITES	TOLÉRANCE
Puissance d'entrée (deux)	5-24	V DC	+ / -5%
Capacité maximum par carte récepteur	15	UNE	+ / -5%
<b>Max Logic actuel Émetteur (5 V)</b>	1200	mA	+ / -10%
<b>Aux Output Max</b>	15	W	+ / -10%
<b>en fonctionnement Température (deux)</b>	- 40-80	° C	+ / -5%
<b>Espace de rangement Température (deux)</b>	- 50-150	° C	+ / -5%
<b>Sorties individuelles Récepteur (Max)</b>	7.5	UNE	N / A

Tableau 1

### 8.2 - Caractéristiques mécaniques

Le panneau de commande (Figure 12) et une table de réception (les deux versions - la figure 11) les dimensions et les emplacements de tous les trous de fixation sont indiqués sur la page suivante.

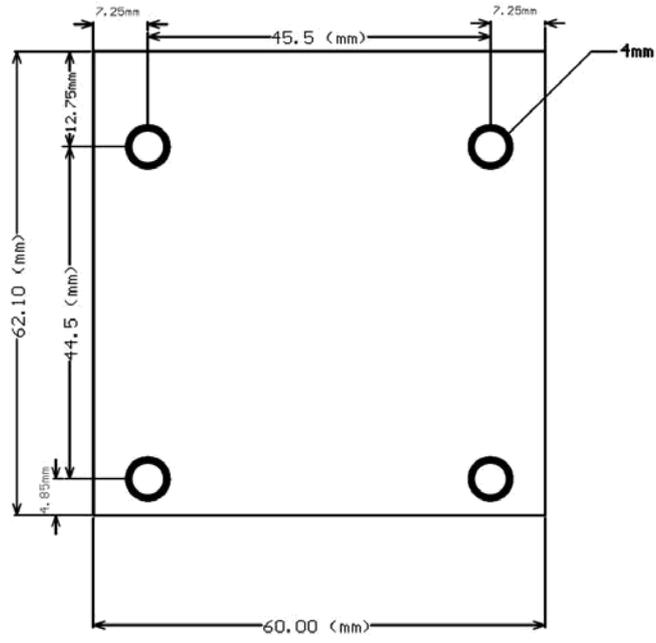


Figure 11

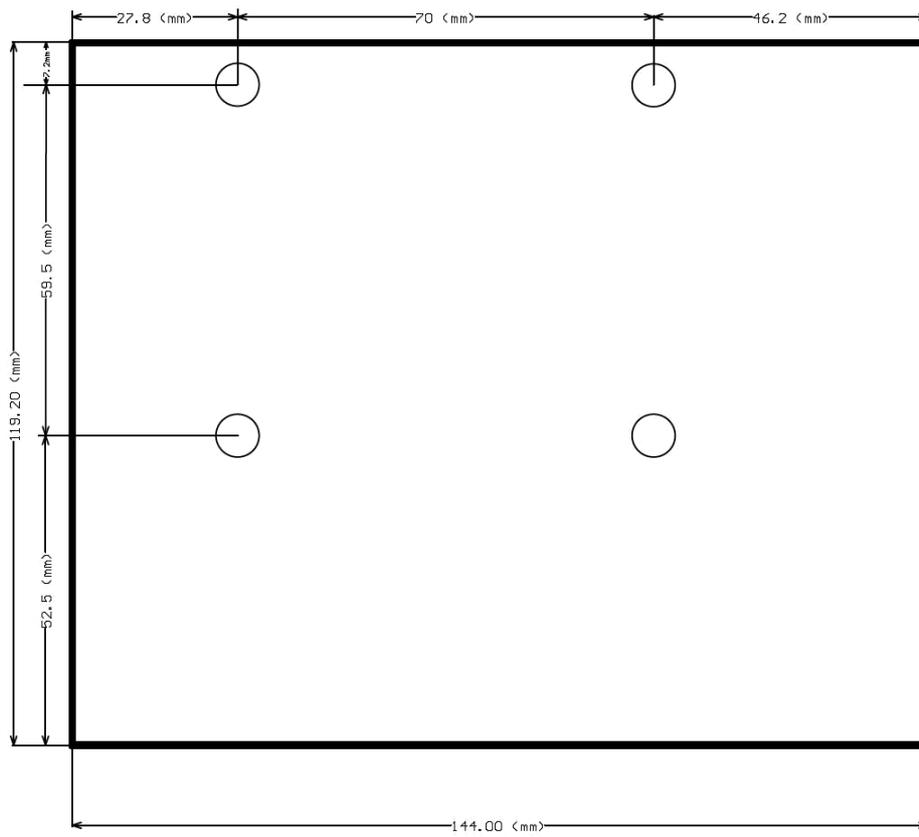


Figure 12

## 9 - Dépannage

### 9.1 - Codes LED

En général, le dépannage d'état du contrôleur, il faut regarder à l'état et de puissance LED sur le long contrôleur de plage.

S'il vous plaît se référer au tableau ci-dessous pour les codes d'état pour le statut de bord et LED puissance.

LED POWER (VERT)	LED STATUS (RED)	CONDITION
SOLIDE	CLIGNOTANT	FONCTIONNEMENT NORMAL, RUNNING PRINCIPAL OK
SOLIDE	CLIGNOTEMENT LENT	MODE D'ESSAI EN COURS
CLIGNOTANT ENSEMBLE	CLIGNOTANT ENSEMBLE	RECHERCHE ADRESSE IP (DHCP MODE)
SOLIDE	SOLIDE	PRINCIPALES DEMANDE NE FONCTIONNEMENT
SOLIDE	DE	PRINCIPALES DEMANDE NE FONCTIONNEMENT
DE	SOLIDE	PRINCIPALES DEMANDE NE FONCTIONNEMENT
ALTERNATE CLIGNOTANT	ALTERNATE CLIGNOTANT	BOOTLOADER MODE
DE	DE	AUCUNE PUISSANCE

Tableau 2

S'il vous plaît se référer au tableau ci-dessous pour les codes de condition pour les voyants d'état de prise Ethernet.

LED LINK (VERT)	LED DATA (jaune)	CONDITION
SOLIDE	CLIGNOTANT RAPIDE	CONNECTE OK, RECEVOIR LES DONNÉES
SOLIDE	DE	CONNECTE OK, NO DATA
DE	DE	NO LINK ACQUIS OU HORS TENSION

Tableau 3

### 9.2 - Aucun statut / LED d'alimentation sur

Assurez-vous que votre alimentation fournit une tension et un courant suffisant à la carte de contrôle conformément à l'article 3.1. Vérifiez le fusible 2A logique et assurez-vous qu'il ne soit pas soufflé. Vous devriez aussi essayer de déconnecter toutes les sorties de la carte de commande et de voir si le contrôleur commence alors. Si la puissance fournie est correcte essayer d'effectuer une mise à jour forcée du firmware conformément à l'article 7.4.

### 9.3 - No Lights

S'il n'y a pas de pixels tournant sur à la fin du conseil d'administration du récepteur, vérifiez que l'alimentation est correctement connecté et que la capacité de tension et de courant de l'alimentation sont corrects pour les lumières que vous utilisez. Vérifiez les deux fusibles de sortie pour vous assurer qu'ils ne sont pas soufflés. Assurez-vous également le câble CAT5 / 6 est correctement connecté et que les lumières sont correctement câblés dans les sorties de bornes à vis. Enfin, essayez de changer le câble CAT5 / 6 à décider que comme étant la question.

### 9.4 - Autres questions

Si l'appareil ne fonctionne pas comme prévu, s'il vous plaît vérifier les codes LED conformément à l'article 8.1. Pour obtenir les dernières Informations de dépannage plus spécifiques et d'autres aides, vous devez vous référer à notre ligne ici Base de connaissances:

<http://www.advateklights.com/support/kb>

Si vous ne pouvez pas résoudre votre problème avec l'aide de notre base de connaissances, vous pouvez ouvrir un ticket de support ici pour L'assistance:

<http://www.advateklights.com/support>

Vous pouvez également envoyer un e-mail à [support@advateklights.com](mailto:support@advateklights.com) et un billet sera créé automatiquement pour vous. Si vous créez votre billet sur le site Web, vous aurez la possibilité de se connecter et de gérer le passé et les billets existants.

### 9.5 - Rétablir les paramètres par défaut

Pour réinitialiser le contrôleur à ses paramètres par défaut, procédez comme suit:

1. Maintenez le bouton « usine IP » et les boutons « Bootloader » ensemble avant d'appliquer Puissance.
2. Alimenter le conseil d'administration.
3. Attendez que les deux LED clignotent ensemble.
4. Relâchez les deux boutons.

5. Cycle d'alimentation (mettre hors tension, attendez 5 secondes, puis le rallumant). Sachez qu'une réinitialisation usine entraînera la perte de tous les paramètres de sortie de données sur le contrôleur.

## 10 - Garantie et service

Si vous avez besoin d'aide ou garantie, s'il vous plaît se référer au chapitre 9.4 pour plus d'informations sur la création d'un ticket de support. Pour les cas de garantie du personnel de soutien, il faudra généralement vous effectuer quelques étapes de dépannage d'abord. Si nous ne pouvons pas résoudre votre problème à distance, nous vous remettons un numéro de RMA à travers le système de ticket de support. Vous pouvez alors soit renvoyer l'appareil à un distributeur local ou nous le retourner directement pour les services de garantie.

Les PixLite 16 tableaux de distribution à longue distance MkII du tableau de commande de l'émetteur et le récepteur sont fournis avec une pleine garantie de 3 ans d'usine.