

**PIXLITE CONFIGURATION
ADMINISTRATEUR**

V1.5

Contenu

Contenu.....	1
1. Introduction	2
2 - Exigences Assistant	2
3 - Configuration générale	2
3.1 - Vue d'ensemble	2
3.2 - Sélection de l'adaptateur réseau	3
3.3 - Contrôleurs avec paramètres IP non valides	3
4 - Configuration Contrôleur	4
4.1 - Configuration de base.....	4
4.1.1 - Réseau.....	4
4.1.2 - Contrôle	5
4.1.3 - LED	6
4.1.4 - Essai	9
4.1.5 - Divers	di
x	x
4.2 - Configuration avancée	12
4.2.1 - Vue d'ensemble	12
4.2.2 - Configuration des canaux de sortie	13
4.2.3 - Null Pixels.....	13
4.2.4 - Zig Zag	14
4.2.5 - Groupement.....	15
4.2.6 - Intensité	15
4.2.7 - Inverser	15
5 - Informations complémentaires et soutien	15

1. Introduction

L'assistant Advatek permet une configuration facile et puissante de votre contrôleur. Des fonctionnalités telles que la table de découverte unique permet à l'utilisateur de rechercher plusieurs contrôleurs sur le réseau et semblent avoir tous en un seul endroit pour un contrôle facile et la configuration. Cela signifie également qu'il n'y a pas besoin d'avoir de se rappeler les adresses IP individuelles de tous les contrôleurs qui est idéal dans les configurations plus grandes.

Les versions actuelles du firmware adjoint et PixLite même permettent la détection des contrôleurs PixLite sur les gammes de réseau totalement différents qui ont la configuration IP incorrecte. Les contrôleurs peuvent alors leurs paramètres réseau mis à jour pour ceux qui sont dans la plage correcte de parler à votre ordinateur, avec la facilité.

Les nouvelles fonctionnalités avancées comme « auto complet » font maintenant la configuration de canal plus facile que jamais.

Important: Le contenu de ce guide suppose que vous utilisez la dernière version du firmware sur le périphérique PixLite. Certains paramètres et options présentés ici peuvent être manquants si vous n'êtes pas à jour. La dernière version du firmware est disponible à partir www.advateklights.com/resources.

2 - Exigences Assistant

La dernière version de l'assistant Lumières Advatek (disponible à partir de www.advateklights.com/resources) doit être installé sur votre machine. L'assistant fonctionne soit sur OSX (MAC) ou Windows (PC) plateformes.

Vous devriez toujours vous assurer d'utiliser le dernier firmware et le dernier Advatek assistant pour des raisons de compatibilité.

3 - Configuration générale

3.1 - Vue d'ensemble

Une fois que tous les contrôleurs sont connectés et sous tension, ouvrez l'assistant. Par défaut, il ouvrira l'onglet « Périphériques réseau » indiqué sur la figure 1.

En cliquant sur le bouton « Recherche » alors découvrir tous les contrôleurs de PixLite actuellement connectés au réseau local. Chaque contrôleur apparaît sur sa propre ligne dans la fenêtre principale de découverte montrant les informations suivantes: Modèle, adresse IP, Pseudo, la version du micro logiciel et de la température actuelle. Double-cliquez sur un contrôleur dans la liste alors faire apparaître une fenêtre de configuration séparée vous permettant de configurer ce contrôleur spécifique.

Pour trier la liste des contrôleurs que vous pouvez cliquer sur la rubrique ci-dessus une colonne. Par exemple en cliquant sur la rubrique « Pseudo » triera la liste par ordre alphabétique en fonction du surnom de configurer pour chaque appareil.

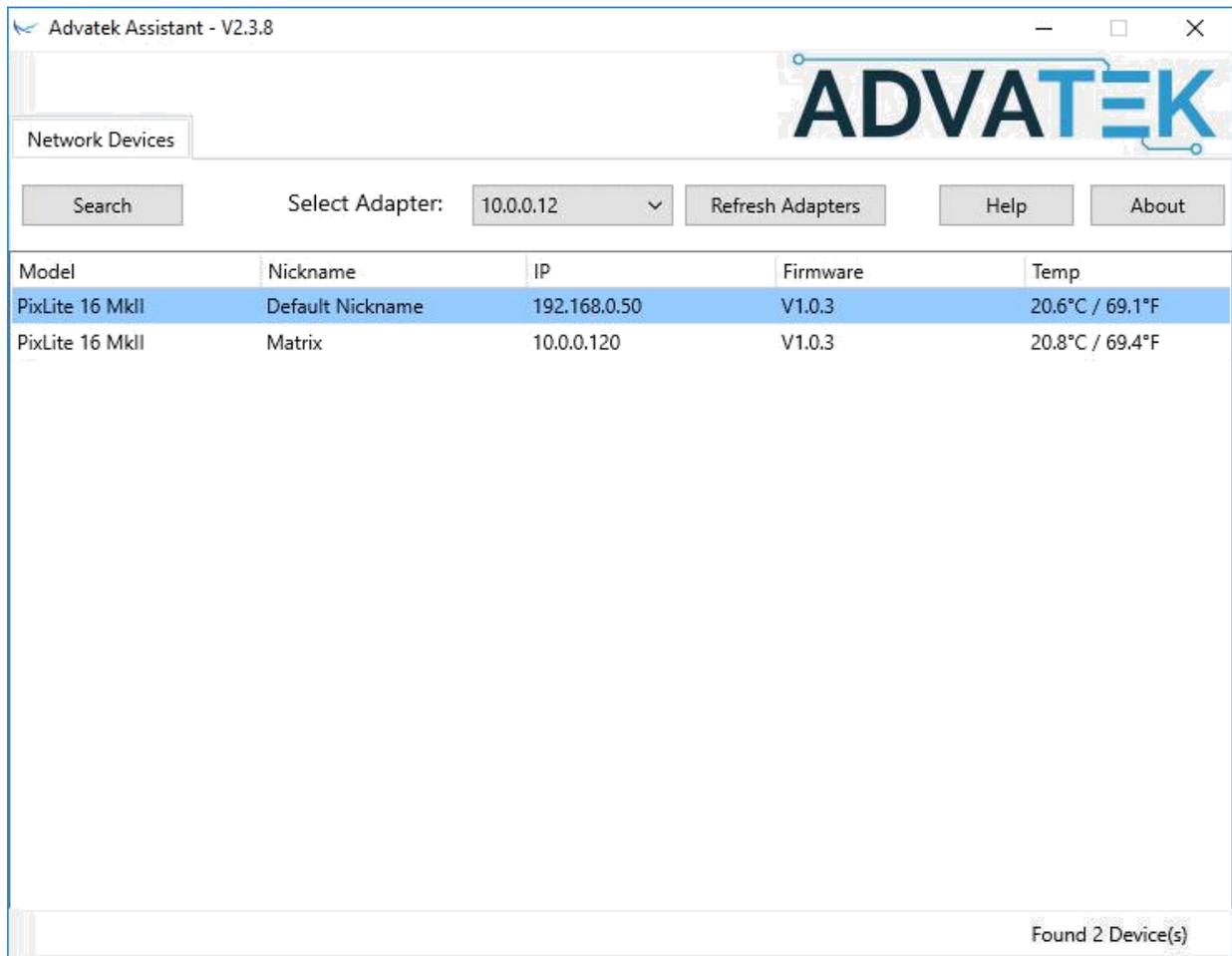


Figure 1

3.2 - Sélection de l'adaptateur réseau

En haut de l'onglet périphériques réseau, vous verrez un menu déroulant montrant une ou plusieurs adresses IP. S'il n'y en a pas, cela signifie un adaptateur réseau actif n'a pas été détecté sur votre PC. Vous devez avoir une ou plusieurs cartes actives pour rechercher des périphériques réseau.

Si vous disposez de plusieurs cartes réseau dans votre PC, comme une carte sans fil pour votre réseau normal et une carte filaire pour votre réseau d'éclairage, vous pouvez sélectionner celui à la recherche ici. En appuyant sur le bouton « Actualiser adaptateurs » régénérera cette liste. Ceci peut être utilisé si une carte réseau est activé / désactivé ou ses paramètres IP sont modifiés alors que l'assistant est en cours d'exécution.

Si plusieurs adaptateurs sont présentés et vous n'êtes pas sûr de votre PixLite un est connecté, vous pouvez en toute sécurité tous les essayer.

3.3 - Contrôleurs avec paramètres IP non valides

Parfois, un contrôleur de PixLite peut être connecté à votre réseau et avoir des paramètres IP non valides. Cette situation est commune lors du déplacement d'un contrôleur à un autre réseau ou à l'aide du contrôleur pour la première fois, ou vous venez peut-être oublié l'adresse IP. il y a une solution à ce que la version Advatek assistant 2.2.0 et la version PixLite firmware v1.4.5.

L'Assistant détecte toujours ces contrôleurs et les ajoute à votre liste de contrôleur. Vous pouvez voir un exemple de cette figure 1. Dans cet exemple, notre PC est réglé sur 10.0.0.12 comme indiqué dans la zone d'adaptation et il y a un PixLite déjà configuré à 10.0.0.120. Une toute nouvelle PixLite 16 a été connecté au commutateur de réseau. Comme il n'y a pas de routeur avec des capacités DHCP sur le réseau, le contrôleur a utilisé son IP par défaut 192.168.0.50 qui nous empêche de faire fonctionner correctement l'appareil. Toutefois, si nous cliquons deux fois sur le nouveau contrôleur un message apparaît comme indiqué sur la figure 2.

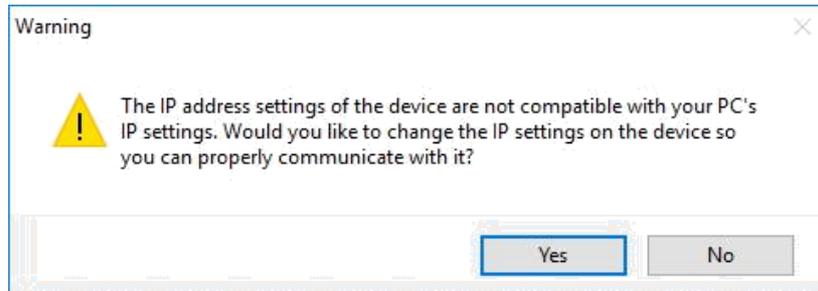


Figure 2

Si nous cliquons oui à cela, nous pouvons maintenant modifier les paramètres IP du contrôleur à quelque chose dans notre réseau sans jamais avoir besoin de modifier les paramètres IP de notre ordinateur.

4 - Configuration Contrôleur

4.1 - Configuration de base

4.1.1 - Réseau

Dans cet onglet, l'utilisateur peut spécifier l'adresse IP statique et le masque de sous réseau que le contrôleur fonctionnera sur ainsi que le type de connexion IP. Si vous souhaitez utiliser l'adresse IP que vous tapez manuellement, assurez-vous de sélectionner le bouton « statique ».

Si vous souhaitez laisser le contrôleur attribuer une adresse IP automatiquement par un routeur, sélectionnez le bouton « DHCP ». DHCP est le mode par défaut de fonctionnement et permettra au contrôleur de se connecter instantanément à la plupart des réseaux domestiques ou d'entreprises qui ont un routeur.

Si vous connectez votre contrôleur directement sur votre PC ou via un commutateur de réseau de base sur un réseau sans routeur, vous devez utiliser une adresse IP statique.

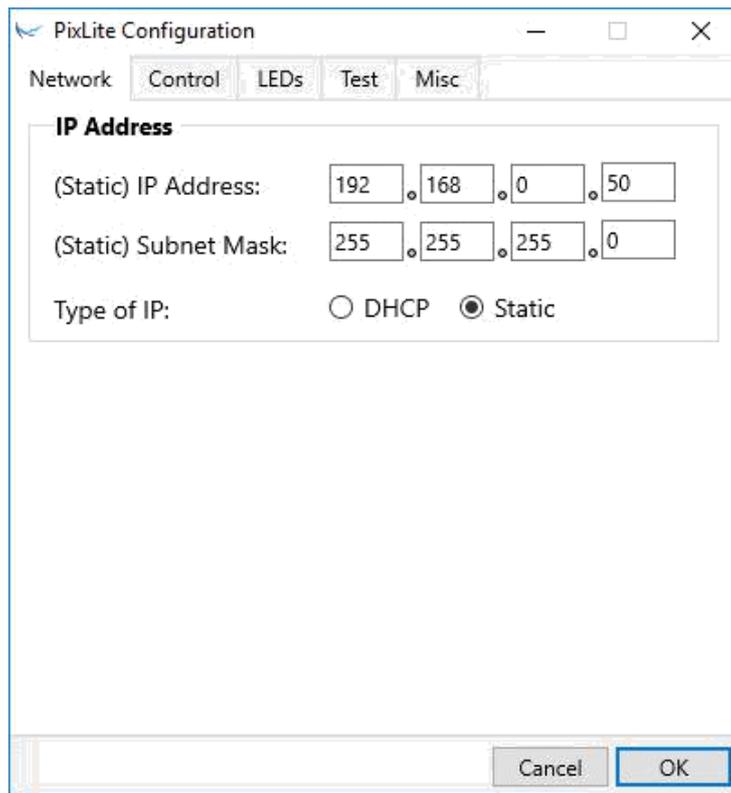


figure 3

4.1.2 - Contrôle

Cet onglet vous permet de configurer automatiquement votre appareil de pixel très rapidement en spécifiant simplement l'univers de démarrage, canal démarrer et le nombre de pixels par sortie. L'assistant puis attribue automatiquement l'univers séquentiel correct d'adressage pour tous les pixels sur toutes les sorties pour vous. Ceci est très utile si votre appareil a le même nombre de pixels sur chacune des sorties. Si un contrôle plus spécifique est nécessaire pour votre application, la case à cocher « Avancé » peut être sélectionnée. Reportez-vous à la section 4.2 de ce guide pour obtenir des informations sur les paramètres avancés.

Le « Hold Last Frame » case à cocher vous permet de dire au contrôleur qu'il doit continuer à tenir la dernière trame de données reçues sur toutes les sorties si le contrôleur cesse de recevoir des données d'entrée. Laisser sans contrôle (par défaut) entraînera la synchronisation du contrôleur et sur toutes les sorties de suppression après quelques secondes de ne pas recevoir des données d'entrée valides.

Enfin, les sorties DMX512 sont également configurées à partir de cet onglet. Chacune des quatre sorties peuvent être activées ou désactivées à l'aide du curseur et de l'univers sACN de chaque sortie DMX512 peut être spécifiée.

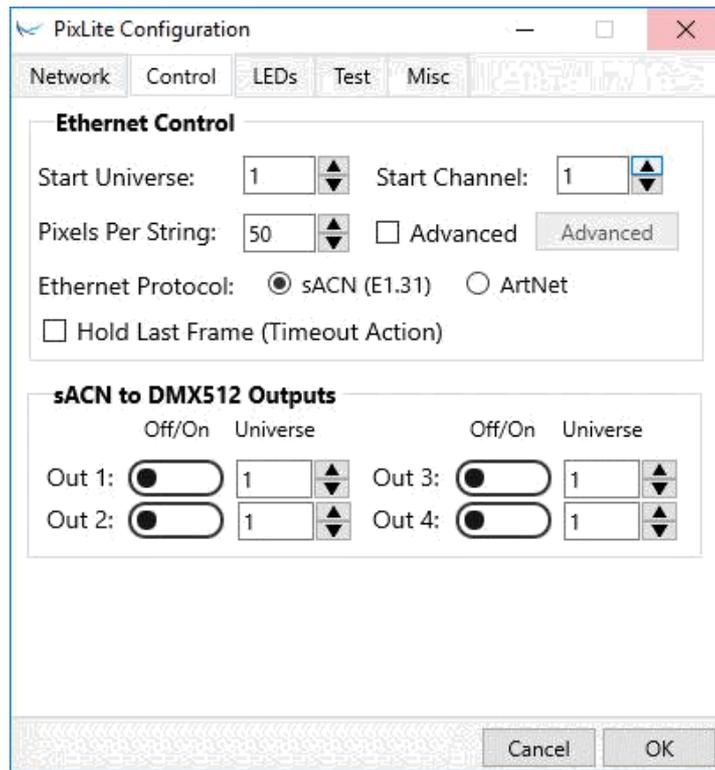


Figure 4

4.1.3 - LED

Cet onglet vous permet de sélectionner le type de circuit intégré de pixel que vous souhaitez contrôler, définir l'ordre des couleurs RVB et spécifiez une correction gamma.

Type de puce

Vous ne pouvez utiliser un seul protocole de puce de pixels à partir d'un seul contrôleur (par exemple. Vous ne pouvez pas exécuter le protocole WS2811 sur les chaînes 1-8 et SM16716 sur les chaînes 9-16).

Vitesse du pilote

Certains pixels qui ne disposent pas d'une ligne d'horloge peuvent fonctionner à plusieurs vitesses. En général, il y a deux vitesses disponibles, une lente et une option rapide. Si cela est possible, vous verrez cette sélection apparaître à côté de la boîte de pixel IC.

Vitesse de l'horloge

Selon les caractéristiques de l'automate, il peut y avoir un réglage de la vitesse d'horloge réglable (pour des pixels qui utilisent une ligne d'horloge). Cela vous permet de changer la fréquence du signal cadencé. Des signaux plus rapides donnent un meilleur taux de rafraîchissement, mais des vitesses d'horloge plus lente fonctionnent mieux sur des distances plus longues.

Contrôleurs longue distance - Mode condensé

Si un contrôleur de PixLite « Long Range » est utilisé, une option appelée mode condensé est disponible. Contrôleurs à longue portée MkII Utilisez plutôt le mode étendu. Si le mode condensé est disponible, il y aura un

L'option disponible sous cet onglet pour sélectionner le mode « Tous » ou « condensé » pour les sorties du régulateur. « All » Mode utilisera l'ensemble des 8 prises de sortie sur le dispositif de commande (2 et 2 lignes de données d'horloge par prise) alors que le mode « condensé » utilisera uniquement les 4 premières prises de sortie avec 4 sorties de données par vérin. Ces options ne seront pas disponibles si vous avez sélectionné un type de puce qui a une ligne d'horloge, en mode condensé n'est pas possible dans cette circonstance.

Mode étendu

Si vous utilisez un contrôleur qui prend en charge le mode et vous dilaté sélectionnez un type de pixel qui est un protocole de fil sans ligne d'horloge, vous aurez la possibilité de sélectionner le mode étendu. Ce mode permet la sortie d'horloge sur chacune des sorties de pixels sur la carte de commande de fonctionner comme une sortie de données au lieu d'une ligne d'horloge. Cela double le nombre de sorties de données physiques disponibles et augmente également le taux de rafraîchissement. Sur un PixLite 16 MkII par exemple, vos sorties de données vont de 16 à 32 en mode étendu et les pixels max par sortie de données chuteront 1020-510.

type de LED

Certains pilotes de pixels peuvent fonctionner LED RVB ou RGBW. Dans ce cas, une option sera affichée pour sélectionner le type que vous utilisez. LED RGB utilise 3 canaux et les LED utilisent RGBW 4 canaux par pixel.

RVB commande

Sous cet onglet, vous pouvez également modifier l'ordre des couleurs RVB de toutes les sorties simultanément, ou le modifier pour les sorties individuelles séparément. Ceci est utile si les lumières que vous utilisez ne sont pas câblées physiquement dans l'ordre standard rouge, vert, bleu. Pour modifier l'ordre de toutes les sorties à la fois sélectionnez simplement l'ordre dans la zone de liste déroulante. Pour modifier les sorties spécifiques cliquez uniquement la case à cocher « Avancé », puis cliquez sur le bouton « Avancé » pour afficher la fenêtre de configuration RVB pour chaque sortie.

Correction gamma

La correction gamma est la méthode utilisée pour corriger la sortie des diodes électroluminescentes de sorte qu'ils réagissent d'une manière beaucoup plus de manière linéaire lorsqu'elle est vue par l'oeil humain (la réponse spectrale de l'œil humain est non linéaire). Ceci est particulièrement important lorsque les LED sont fanées, et fournit également plus précise et vivante représentation des couleurs. Il ne peut être appliqué à des pixels qui ont une plus grande que la résolution de 8 bits, EG TLS3001. L'assistant offre un très facile à utiliser le système de curseur qui vous permet de régler facilement la valeur de correction gamma pour chaque couleur RVB. En règle générale, une valeur gamma corrigée de 2.0 est un bon endroit pour commencer.

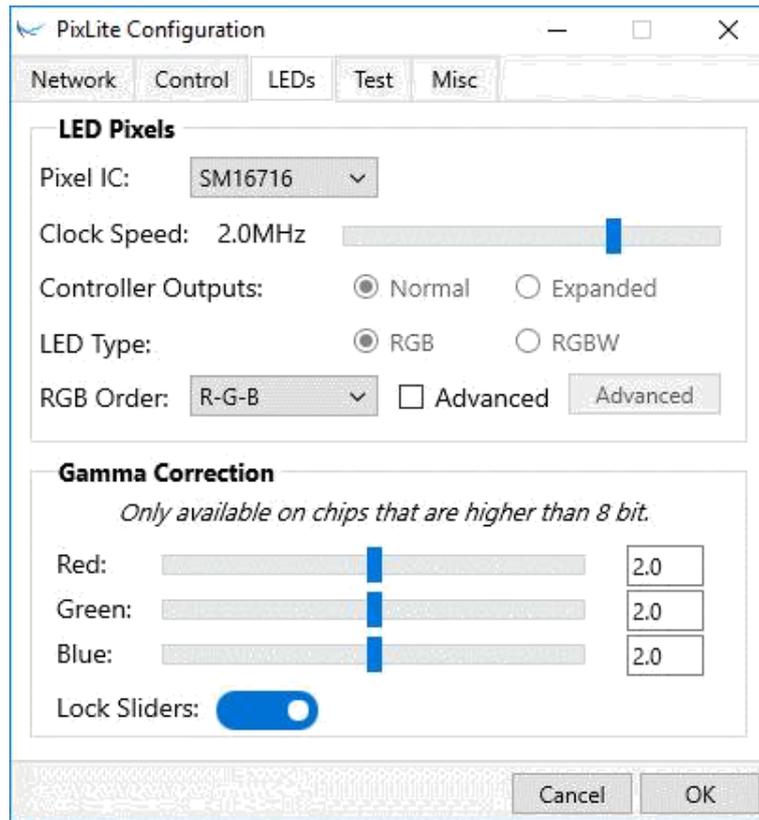


Figure 5

4.1.4 - Essai

Cet onglet vous permet de sélectionner à distance un certain nombre de différents modes de test du matériel sur le contrôleur qui peut aider à déterminer si vos pixels sont correctement connectés et fonctionnent comme ils le devraient. Il suffit de sélectionner le test que vous souhaitez exécuter à partir de la liste déroulante puis appuyez sur « set » pour l'activer. Remarque: Avant d'exécuter les tests, le type de pixel et les sorties doivent être correctement configurés ou il ne fonctionnera pas.

Les modes de test sont énumérés ci-dessous:

Aucun (Live Data):

Le mode test ne fonctionne pas et les pixels répondront au protocole sACN (E1.31) ou des données Art-Net.

RGBW Cycle:

Ce passe automatiquement toutes les sorties de pixels par rouge, vert, bleu et blanc en séquence.

Couleurs individuelles:

Cela vous permettra de sélectionner une couleur unie de rouge, bleu, vert ou blanc et tournera tous les pixels sur cette couleur.

Couleur personnalisée:

Cela vous permettra de sélectionner une couleur personnalisée dans la barre verticale, puis passez la souris sur la palette d'ombre pour cette couleur; tous les pixels réagiront en temps réel aux changements.

Couleur Fade:

Ce test effectue automatiquement un fondu de couleur continue sur tous les pixels à travers toute la gamme de couleurs.

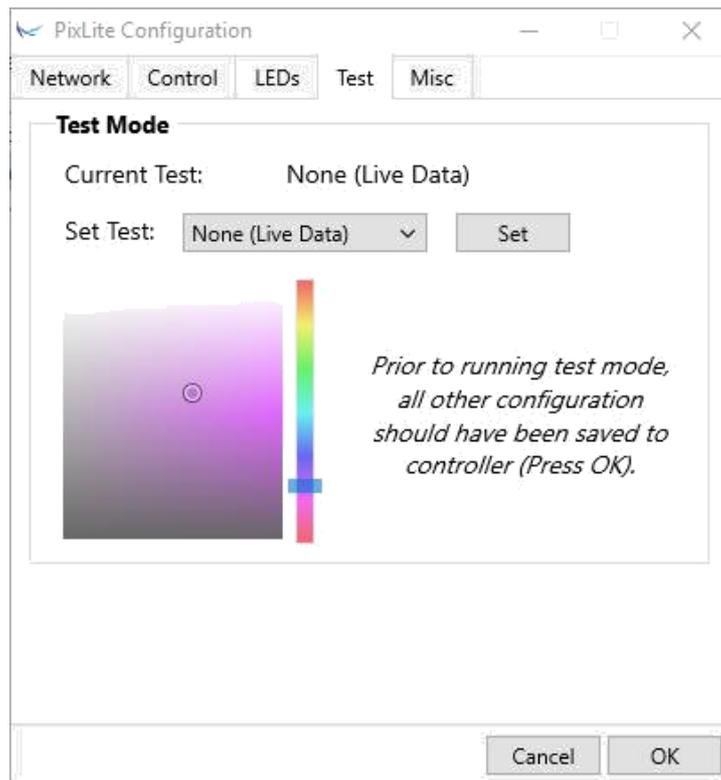


Figure 6

4.1.5 - Divers

Ceci permet à l'utilisateur d'attribuer un surnom personnalisé au contrôleur, effectuez une mise à jour du firmware et affiche également la tension de la banque actuelle de chacune des banques de puissance (s).

Il permet également à l'utilisateur de régler la température de consigne de l'enceinte si un ventilateur est relié à la sortie auxiliaire sur un contrôleur de PixLite. Ceci est uniquement disponible sur certaines versions du contrôleur. Pour plus d'informations sur la façon dont fonctionne cette fonction s'il vous plaît se référer au manuel d'utilisation de votre version PixLite spécifique. Si le manuel utilisateur ne parle pas de la sortie du ventilateur auxiliaire, votre contrôleur ne prend pas en charge cette fonctionnalité.

Pour plus d'informations sur la façon d'effectuer une mise à jour du firmware, s'il vous plaît se référer à la section correspondante dans le manuel d'utilisation du contrôleur. Si vous pouvez voir le bouton ci-dessous il vous suffira de cliquer dessus puis recherchez la mise à jour du firmware téléchargé de fichier « .hex ».

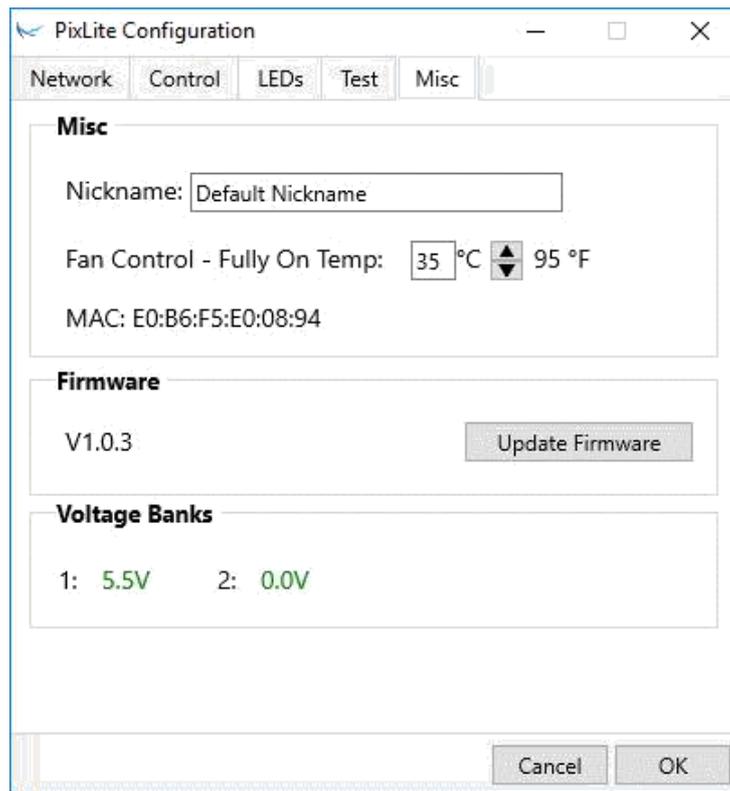


Figure 7

4.2 - Configuration avancée

4.2.1 - Vue d'ensemble

En cliquant sur la case « Avancé », puis sur le bouton « Avancé » dans l'onglet Contrôle permet la configuration avancée des sorties individuelles. Chaque sortie peut avoir des paramètres avancés configurés individuellement.

Il y a quelques fonctionnalités automatiques qui vous aideront à comprendre la plage d'utilisation du canal et avec adressage séquentiel.

	Start Universe	Start Channel	End Universe	End Channel	Num Pixels	Null Pixels	Zig Zag	Group	Intensity Limit (%)	Reversed
Output 1	1	1	1	150	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 2	1	151	1	300	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 3	1	301	1	450	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 4	1	451	2	90	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 5	2	91	2	240	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 6	2	241	2	390	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 7	2	391	3	30	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 8	3	31	3	180	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 9	3	181	3	330	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 10	3	331	3	480	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 11	3	481	4	120	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 12	4	121	4	270	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 13	4	271	4	420	50	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 14	4	421	4	423	1	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 15	5	61	5	63	1	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>
Output 16	5	211	5	213	1	0	0	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>

Automatic Sequential Channels

Cancel OK

Figure 8

4.2.2 - Configuration des canaux de sortie

La configuration avancée permet une configuration de canal extrêmement flexible. Le dispositif de commande est capable de « Connexion » au début d'une sortie à un canal quelconque à l'intérieur de tout l'univers. Les sorties peuvent être connectées aux mêmes données d'univers que l'autre, soit séquentielle les uns aux autres, ou encore être séparées par des centaines d'univers si nécessaire. **La clé est de faire correspondre correctement les sorties de l'univers de votre logiciel d'éclairage aux sorties de canal que vous avez configuré pour votre contrôleur PixLite.**

Il convient de noter que le contrôleur PixLite utilise seulement 510 canaux d'un 512 possible dans un univers en utilisant des pixels RVB. Il fait cela pour éviter de diviser un seul pixel (3 canaux) sur 2 Univers qui est une mauvaise pratique (certains programmes de contrôle de logiciels font aussi bien.) Si vous utilisez des pixels RGBW cependant, il utilise les 512 canaux complets par univers et doit être configuré comme dans votre logiciel d'éclairage.

L'Assistant affiche le dernier univers et le canal qu'il utilise pour chaque sortie en fonction d'autres paramètres entrés pour cette sortie comme le nombre de pixels et le regroupement. Cela aide à vous montrer exactement ce que gamme de canaux la sortie utilise pour votre référence.

L'utilisateur peut également cliquer sur la case à cocher «automatique Canaux séquentielle au bas de la fenêtre de configuration pour permettre le calcul automatique des univers de démarrage et des canaux pour les sorties 2 et suivantes. Cette fonction est destinée à aider l'utilisateur à configurer tous les canaux de sortie encore plus rapide en travaillant automatiquement les champs en fonction d'autres paramètres déjà fournis par l'utilisateur.

4.2.3 - Null Pixels

Pixels nulles permettent au contrôleur d'ignorer ou de sauter un nombre spécifié de pixels au début d'une sortie. Ceci est utile lorsque vous voulez étendre la distance entre le contrôleur et vos feux réels, comme les signaux de données utilisés par les puces de pixels ne sont pas conçus pour se déplacer sur de longues distances.

Parfois, le signal entre le contrôleur et le premier pixel se dégrade et provoque des problèmes tels que les lumières clignotantes. Dans ces cas, l'insertion d'un pixel « faux » (null) entre le contrôleur et le premier pixel réel peut aider car ils reproduisent le signal sur leur sortie; rappelez-vous qu'ils ne seront pas en fait la lumière comme ils sont ignorés par le contrôleur.

Distances typiques d'un signal se déplacer avant d'exiger pixels nuls dépendra de plusieurs facteurs, notamment le type de pixel utilisé, la tension et le calibre des fils. En général, il est un processus d'essais et d'erreurs pour déterminer dans quelle mesure vous pouvez aller entre les pixels dans une configuration spécifique.

Le PixLite traite pixels nulles comme un paramètre totalement différent de pixels normaux. Ainsi, par exemple si vous aviez 50 pixels dans votre appareil de pixel et besoin d'insérer 2 pixels nuls avant le début, le champ «Null Pixels pour cette sortie devrait être réglé sur 2 et le champ « Pixels Num » resterait à 50 (même si il y a 52 pixels physiques au total sur cette sortie).

4.2.4 - Zig Zag

La caractéristique en zigzag permet une connexion physique simple de pixels dans certaines circonstances où les pixels connectés dans des directions alternées. Par exemple, la matrice ci-dessous a 6 rangées de 5 pixels dans chacune. Le moyen le plus simple pour connecter les fils de données entre les rangées est représenté sur la figure 9. Malheureusement, il en résulte dans chaque deuxième rangée éclairant dans l'ordre inverse, comme indiqué par les nombres qui indiquent les pixels de commande sera allumé sur.

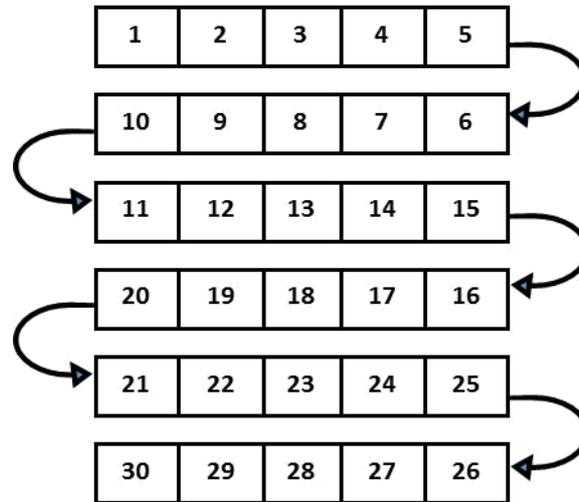


Figure 9

La fonction zig zag du PixLite permet ce câblage physique à * pratiquement * changé à l'équivalent de câblage des pixels comme la figure 10. Dans cet exemple, vous définissez le zig zag sur la sortie de « 5 » pour obtenir cet effet.

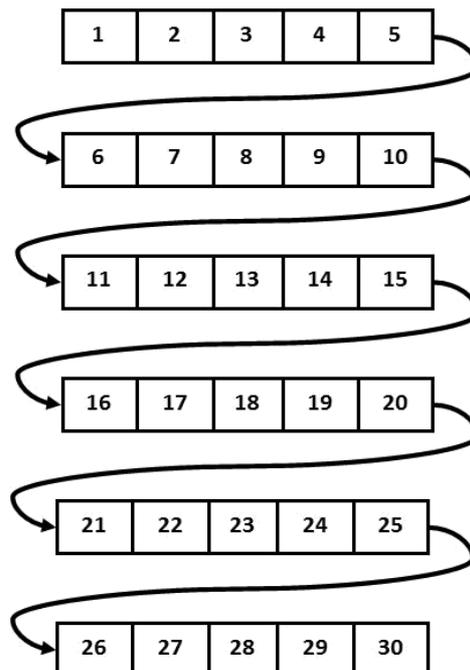


Figure 10

Cette fonction est généralement utilisé dans des éléments tels qu'une matrice de pixels (comme dans l'exemple) ou « Megatrees » dans l'éclairage de Noël.

4.2.5 - Groupement

Le regroupement permet à l'utilisateur de spécifier le nombre de pixels physiques sont regroupés et traités comme un seul pixel au monde extérieur. Par exemple, si vous aviez une bande de pixels avec 150 pixels physiques sur une sortie et est entré 10 dans le champ de regroupement pour cette sortie, il serait effectivement transformer cette bande de 150 pixels individuels dans une bande de 15 pixels individuels « ». Chaque « pixel » serait désormais constitué en réalité d'un groupe de 10 pixels physiques tous regroupés en un seul « pixel » dans la mesure où votre logiciel de contrôle d'éclairage ou la console est concernée.

4.2.6 - Intensité

Cela permet à l'utilisateur de spécifier une valeur comprise entre 0 et 100% pour le niveau de luminosité des pixels sur une sortie donnée. Notez que la sortie de la luminosité est ajustée en fonction du niveau d'entrée fourni au contrôleur. Il est utilisé dans les cas où les lumières sont trop lumineux pour votre application. Si vous définissez la limite d'intensité à 50% par exemple, le PixLite diminuerait de moitié toutes les valeurs de données entrantes.

4.2.7 - Inverser

Activation de l'option inverse indique au contrôleur pour allumer les pixels dans l'ordre inverse à la façon dont ils sont connectés physiquement. Cela signifie que le premier pixel à la lumière sera effectivement le dernier pixel physique sur cette sortie au lieu du premier pixel physique.

5 - Informations complémentaires et soutien

Pour obtenir les dernières informations de dépannage plus spécifiques et d'autres aides, vous devez vous référer à notre ligne ici Base de connaissances:

<http://www.advateklights.com/support/kb>

Si vous ne pouvez pas résoudre votre problème avec l'aide de notre base de connaissances, vous pouvez ouvrir un ticket de support ici pour l'assistance: <http://www.advateklights.com/support>

Vous pouvez également envoyer un e-mail à support@advateklights.com et un billet sera créé automatiquement pour vous.

Si vous créez votre billet sur le site Web, vous aurez la possibilité de se connecter et de gérer le passé et les billets existants.